



# VORMINGSDAG KINDEROPPASSERS

Zaterdag 14 april 2018 van 9u30 tot 15u30  
Voormalig klooster Fatima  
Moorseelsestraat 146 - 8501 Heule



INFOSTAND  
NIEUW PROGRAMMA KOD

Welkom!

vanaf 9u30 :  
Onthaal

10u00 - 12u00:  
deel 1

broodjes maaltijd  
groepsfoto

13u30 - 15u30:  
deel 2



INSCHRIJVEN ? DEELNAME IS GRATIS  
INCL. BROODJESMAALTIJD

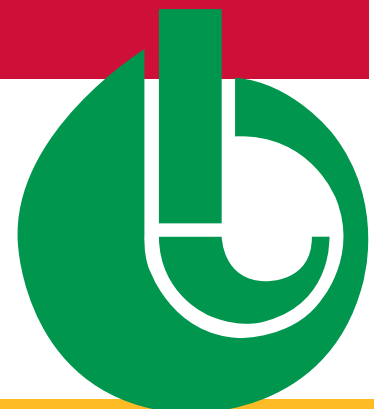
Mail je **2 keuzes** naar: [desmetcoulier@telenet.be](mailto:desmetcoulier@telenet.be)  
en breng ook de coördinator KOD van je afdeling op de hoogte.  
Het aantal inschrijvingen per sessie is beperkt !

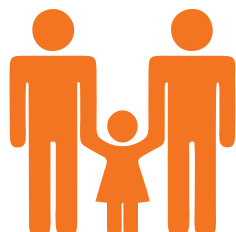
Te vermelden bij inschrijving :

Naam en voornaam - afdeling - mijn keuzes:

om 10u00 : ..... om 13u30 : .....

INSCHRIJVEN = DEELNEMEN !





## 1. E.H.B.O. EN PREVENTIE - 10000 EN 13030

Hier wordt getoond hoe je moet handelen bij de meest courante ongelukjes. Er worden ook veel tips gegeven om ongevallen te voorkomen



## 2. BABYVERZORGING - 10000 EN 13030

Bij echte babytjes wordt getoond hoe je een pamber ververs, hoe je een flesje geeft enz. Breng hiervoor alvast een **babypop** en een **handdoek** mee

## 3. KINDEREN MAKEN SOMS RUIZIE - 100

Oppassen kan heel leuk zijn, behalve wanneer de lieverdjes beginnen te bekvechten. Help! We geven je veel tips om conflicten bij broers of zussen te voorkomen en op te lossen.



## 5. EEN OPPAS MOET EEN KAMELEON ZIJN - 13030

Met de Axenroos als leidraad. Een weg-wijs of een handleiding, maar vooral een brede waaijer aan mogelijkheden in het omgaan als oppas met kinderen en hun ouders. Het biedt een handvat om te praten over de manier waarop mensen met elkaar omgaan. Daarnaast kan je vanuit deze theorie het eigen gedrag kritisch bekijken en kan je bepaalde situaties begrijpen.

## 4. CREATIEF MET PEUTERS EN KLEUTERS - 100 EN 13030

Hier leer je hoe je kinderen kan animeren met basismateriaal zoals papier, karton, schaar, lijm, etc; De kindjes zullen dol op je zijn als je weer met een leuk knutselideetje afkomt!

Bij inschrijving ontvang je een lijst met mee te brengen materialen.